# Praticar o que foi visto em Aula. Bora.

Incluir todos os scripts no mesmo arquivo e testar no console do browser. Não é necessário fazer UI mas se vc quiser ok.

Postar o html e o js no seu github e entregar o link do repositório.

1. Declarar uma variável, atribuir um valor numérico a ela. Mostrar o valor e o tipo. Teste todos os tipos vistos em sala de aula.
2. Qual padrão de nomenclatura normalmente se usa no JS?
3. Quando um valor de uma variável será undefined?
4. Pesquisa quando uma variável tera um valor NaN. O que é?
5. Imprima a média aritmética de 3 números.
6. Simule as notas de um aluno da Ulbra. AP1, AP2, AS e média final.
7. Informe o nome e a idade de uma pessoa e imprima se esta pessoa é maior ou menor de idade.
8. Informe 3 números e mostre qual é o maior.
9. vsCode
10. Os arquivos quando criados devem ter seus nomes desta forma: nome-do-arquivo.js
11. vsCode/Quando ela não tem um valor atribuído, quando não há retorno
12. Os valores NaN são gerados quando operações aritméticas tem como valores: undefined ou unrepresentable
13. vsCode
14. vsCode
15. vsCode
16. vsCode